Toernooi reglement WRC 2016

* De wedstrijden worden gespeeld volgens de reglementen van de KNVB.
* ***Voor aanvang van het toernooi dient een volledig ingevuld wedstrijdformulier, met daarop alle namens de betreffende vereniging deelnemende spelers, te worden ingeleverd op het wedstrijdsecretariaat. De spelers dienen in het seizoen 2015-2016 voor de betreffende vereniging te zijn uitgekomen. Bij afwijkingen/verzoeken tot dispensatie dient men zich te richten tot de Regiocommissie.***
* Spelers die geschorst zijn voor beker- en/of competitiewedstrijden mogen wel deelnemen aan de wedstrijden om de Wereld(Regio)Cup.
* De wedstrijden duren 25 minuten zonder wissel van helft of rust periode.
* Begin- en eindsignaal van de wedstrijden worden centraal gegeven vanuit het wedstrijdsecretariaat.
* Blessures dienen waar mogelijk buiten de lijnen te worden behandeld.
* De vereniging welke als eerste in het programma staat vermeld, verdedigt bij aanvang van de wedstrijd het doel wat het dichtst bij de kantine is gelegen en neemt tevens de aftrap.
* De scheidsrechter geeft na afloop van de wedstrijd de benodigde gegevens door aan het wedstrijdsecretariaat.
* De organiserende vereniging zorgt voor wedstrijdballen en grensrechtervlaggen, welke door de scheidsrechters ruim voor aanvang van de wedstrijden dienen te worden afgehaald bij het wedstrijdsecretariaat, waar ballen en vlaggen na afloop van de wedstrijden ook weer dienen te worden ingeleverd.
* Spelers die tijdens het toernooi een directe rode kaart hebben gekregen voor een grove overtreding, worden voor het gehele verdere toernooi uitgesloten van deelname.
* Tijdens het toernooi is de “vijf minuten straf”van toepassing. Spelers die voor een tweede maal tijdens een wedstrijd hiervoor in aanmerking komen, worden door de scheidsrechter een afkoelingsperiode gelijk aan de verdere duur van de wedstrijd opgelegd.
* De deelnemende verenigingen zorgen zelf voor intrapballen.
* Elke ploeg is verplicht deel te nemen aan het parcours met 3 spelelementen, welke tijdens het toernooi en tussen de wedstrijden gepland staan. Indien een ploeg niet deelneemt aan de spelelementen, worden ze door diskwalificatie laatste in de eindrangschikking.
* Elke vereniging dient voor een eigen grensrechter te zorgen. Deze kan zonodig ook worden ingezet bij wedstrijden waar zijn vereniging niet bij betrokken is.
* De prijsuitreiking vindt rond ± 16.30 uur plaats.
* De organiserende vereniging is niet aansprakelijk voor diefstal van of vernielingen aan geld of goederen.
* Wijzigingen in het programma zullen voor aanvang bekend worden gemaakt.
* In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de organisatie in overleg met de regiocommissie.

Het wedstrijdsecretariaat bevind zich in de bestuurskamer of kantine.  
Er is een EHBO post ingericht, hier is de gehele dag 1 EHBO-er aanwezig.

Puntentelling en eindrangschikking.

Er wordt in 3 poules van 4 teams gespeeld. (zie speelschema)

* De totaal behaalde punten in de poule zijn bepalend voor een 1e tussenstand in de eindrangschikking.
  + Bij een gelijk aantal punten is het aantal gescoorde voor doelpunten doorslaggevend.
  + Indien dit gelijk is, is het minst aantal tegen doelpunten doorslaggevend.
  + Als beide gelijk zijn, wordt d.m.v. het nemen van 3 strafschoppen bepaald wie de winnaar.
* Tijdens het toernooi en tussen de wedstrijden door, moet elk team een parcours met 3 spelelementen afwerken. De spelelementen zijn:
  + Over doelpunt schieten (7,5 minuten stopwatch)
  + Kliko schieten (7,5 minuten stopwatch)
  + Gat schieten. (7,5 minuten stopwatch)
* Het aantal te behalen punten in de eindrangschikking van de spelelementen zijn:
  + Nummers 1 t/m 4 krijgen 3 punten.
  + Nummers 5 t/m 8 krijgen 2 punten.
  + Nummers 9 t/m 12 krijgen 1 punt.

De behaalde punten uit de eindrangschikking van de spelelementen worden bij de behaalde punten uit de poule opgeteld.

Deze som geeft uiteindelijk de eindrangschikking van de WRC 2016 weer.  
  
In de nieuwe opzet telt het voetbal gedeelte voor 75% mee en het behendigheid gedeelte voor 25%. Verder heeft elke ploeg, zwak of sterk, relatief evenveel kans om toernooi winnaar te worden.